

# PROGRAMMABLAD



## SCHOOLHANDBALTOERNOOI

BASISSCHOLEN GEMEENTE BUNSCHOTEN

Georganiseerd door:



11 januari 2020  
in sporthal "De Kuil"  
Editie 31

**Handbal!**  
Een dynamische sport  
voor mensen met passie!



Nederlands  
Handbal Verbond

## Een woordje vooraf....

Handbal is een dynamische sport die door het behalen van de wereldtitel door de Oranje-dames (met de Bunschotense Angela Malestein) nog meer bekendheid geniet. Om handbal nog meer onder de aandacht te brengen en vooral te ervaren, organiseert HVBS dit toernooi.

De dynamiek van de handbalsport begint bij de jeugd. Jong geleerd is immers oud gedaan. Daarom zijn er binnen het jeugdhandbal een paar jaar geleden nieuwe afspraken gemaakt over de manier van aanvallen en verdedigen binnen de verschillende leeftijdscategorieën. Deze nieuwe jeugdregrs sluiten beter aan op het huidige –offensiever ingestelde- handbal en de Nederlandse handbalvisie. Tevens leidt het tot meer spelplezier.

Deze regels zijn ook doorgevoerd in het schoolhandbal en vanaf deze editie wordt dan ook volgens de nieuwe D-jeugdregrs gespeeld. Het zal even wennen zijn, maar samen gaat dit zeker lukken.

We zijn blij dat het toernooi wederom wordt ondersteund door **KOOPMAN BRANDPREVENTIE**. De organisatie bedankt het bedrijf, dat naast adviseren over brandpreventie en het plegen van onderhoud aan kleine blusmiddelen ook BHV en EHBO/AED cursussen (ook voor kinderen) geeft, daarvoor.

Veel succes en vooral handbalplezier gewenst,  
namens de toernooicommissie schoolhandbal HVBS,  
Fake Bralts

## Huishoudelijk reglement....

1. De zaal is om 8.30 uur open. De teams dienen die om 9.00 uur spelen, dienen vijf minuten voor aanvang geheel gereed te zijn.
2. De zaal is voor supporters/toeschouwers en niet-speelgerechtigden verboden terrein. Dus blijf **achter** het muurtje! Op het muurtje zitten of staan is dus ook niet toegestaan. Alleen de teams die de volgende wedstrijd moeten spelen, mogen voor het muurtje op de daarvoor aangewezen banken zitten.
3. Naast of rond het speelveld mag niet met ballen worden gegooid.
4. Spandoeken mogen alleen met toestemming en onder begeleiding van de toernooileiding in de zaal opgehangen worden.
5. Er mag niet door de gangen bij de kleedkamers, naar de tribune en in het restaurant gerend worden.
6. Laat geen waardevolle dingen in de kleedkamers liggen. De toernooileiding (HVBS) en sporthalbeheerder zijn hiervoor niet aansprakelijk.
7. Luister goed naar wat de zaalwachten en/of meesters/juffrouwen zeggen.
8. De toestelbergingen zijn verboden terrein, dus blijf er uit de buurt.
9. Rommel en afval in de vuilnisbakken gooien, die in de kleedkamers en het "restaurant" staan.
10. Eten en drinken doe je in het "restaurant" en niet in de kleedkamers en ook niet op de tribune.
11. De meisjeskleedkamers dienen na 14.00 uur leeg te zijn, dus de meisjes dienen zich voor dit tijdstip omgekleed te hebben.
12. **Speel deze dag sportief en zorg dat het een gezellig sportfestijn wordt door je aan deze regels te houden.**

## Toernooireglement....

1. Wedstrijdduur poulewedstrijden/finalewedstrijden: zie pagina met poule-indeling en wedstrijdschema.
2. Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op. Een gelijkspel betekent 1 wedstrijdpunt. Een verloren wedstrijd levert geen punten op.
3. Bij een gelijke stand in de poule beslist het doelsaldo (het verschil tussen de voor en tegen gescoorde doelpunten).
4. Bij een gelijk doelsaldo beslist het totaal aantal gescoorde doelpunten uit de poule-wedstrijden (de zgn. voor-doelpunten).
- 4a. Bij een gelijk aantal voor-doelpunten beslist het (onderling) resultaat uit de poule-wedstrijd.
- 4b. Bij een gelijk resultaat wordt er door 3 verschillende spelers een strafworp vanaf de cirkel genomen. Is de stand dan nog gelijk dan telkens 1 strafworp door een andere speler. Dit gaat om en om tot er een speler mist.
5. De nummers 1 en 2 van iedere poule spelen in de kruisfinales.
6. De winnaars van de kruisfinales spelen om de 1e en 2e plaats (finale), de verliezers eindigen beide op de derde plaats. Er wordt namelijk geen kleine finale gespeeld.
7. Bij gelijke stand in de finales wordt er 1 x 4 minuten verlengd, daarna zullen strafworpen een beslissing brengen. Hierbij wordt dezelfde procedure gevolgd als in punt 4b beschreven.
8. Elk team mag uit maximaal twaalf speelsters of spelers bestaan. In het speelveld bevinden zich zes veldspelers en één doelverdediger. De teamleider mag onbeperkt wisselen.
9. De teamleden moeten leerling(e) zijn van de school, waarvoor ze uitkomen.
10. De ploegen dienen zich minimaal 5 minuten voor aanvang van hun wedstrijd gereed te houden op de daarvoor bestemde plaatsen (banken links en rechts voor de tribune).
11. Bij gelijk gekleurde tenues dient de uitspelende ploeg afstekende reserveshirts aan te trekken of gebruik te maken van de door de toernooileiding beschikbaar te stellen overtrek-hesjes.
12. De uitspelende ploeg neemt als eerste de bal uit.
13. De thuisspelende ploeg verdedigt het linkerdoel (vanaf de tribune gezien) en de uitspelende ploeg het rechterdoel.
14. De strafworpen worden op de rechterspeelhelft genomen.
15. **Het is niet toegestaan om in het veld sieraden/horloges te dragen. Sieraden die moeilijk af of uit te doen zijn, dienen te worden afgeplakt.**
- 15a. Sportschoenen met (zwart) gekleurde zolen die afgeven, zijn verboden in de sporthal. Ook kleefmiddelen zijn niet toegestaan.
16. Protesten n.a.v. de wedstrijdleiding worden alleen aangehoord, maar brengen geen verandering in de genomen beslissingen.
17. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding.

## Om zelf in te vullen: Schema meisjes....

<b>Meisjes Poule 1</b>	De Vlucht	De Wegwijzer	't Kruisrak	Calvijnschool	Bavinckschool		Totaal # punten	Doelsaldo
De Vlucht								
De Wegwijzer								
't Kruisrak								
Calvijnschool								
Bavinckschool								

<b>Meisjes Poule 2</b>	De Ark	Van Amerongen	Het Talent	De Grondtoon	Groen v. Prinsterer		Totaal # punten	Doelsaldo
De Ark								
Van Amerongen								
Het Talent								
De Grondtoon								
Groen v. Prinsterer								

### Eindstand:

1.

2.

3.

3.

Fairplay:

## Wedstrijdschema meisjes....

Nr.	Poule	Tijd	Scholen	Uitslag
1	1	09.00 - 09.07	De Vlucht - De Wegwijzer	-
2	2	09.08 - 09.15	De Ark - Van Amerongen	-
3	1	09.16 - 09.23	't Kruisrak - Calvijnschool	-
4	2	09.24 - 09.31	Het Talent - De Grondtoon	(H) -
5	1	09.32 - 09.39	Bavinckschool - De Vlucht	-
6	2	09.40 - 09.47	Groen van Prinsterer - De Ark	-
7	1	09.48 - 09.55	De Wegwijzer - 't Kruisrak	-
8	2	09.56 - 10.03	Van Amerongen - Het Talent	-
9	1	10.04 - 10.11	Calvijnschool - Bavinckschool	-
10	2	10.12 - 10.19	De Grondtoon - Groen van Prinsterer	-
11	1	10.20 - 10.27	De Vlucht - 't Kruisrak	-
12	2	10.28 - 10.35	De Ark - Het Talent	(H) -
13	1	10.36 - 10.43	De Wegwijzer - Calvijnschool	-
14	2	10.44 - 10.51	Van Amerongen - De Grondtoon	-
15	1	10.52 - 10.59	Bavinckschool - 't Kruisrak	-
16	2	11.00 - 11.07	Groen van Prinsterer - Het Talent	-
17	1	11.08 - 11.15	Calvijnschool - De Vlucht	-
18	2	11.16 - 11.23	De Grondtoon - De Ark	(H) -
19	1	11.24 - 11.31	De Wegwijzer - Bavinckschool	-
20	2	11.32 - 11.39	Van Amerongen - Groen van Prinsterer	-
<b>Kruisfinales</b>				
21		11.44 - 11.51	Nr. 1 Poule 3 - Nr. 2 poule 4	-
22		11.53 - 12.00	Nr. 1 Poule 4 - Nr. 2 poule 3	-
<b>Finale</b>				
23		12.05 - 12.15	Winnaar wed. 21 - Winnaar wed. 22	-

--- aansluitend is de prijsuitreiking voor de meisjes.  
(H) = Uitspelende team dient hesjes te dragen.

## Met dank aan....

- **Koopman Brandpreventie**, sponsor van het schoolhandbaltoernooi
- Sportcafé De Kuil
- Nederlands Rode Kruis afdeling Bunschoten-Spakenburg

## Om zelf in te vullen: Schema jongens....

Jongens Poule 3	De Grondtoon	De Wegwijzer	't Kruisrak	Van Amerongen	Bavinckschool	Totaal # punten	Doelsaldo
De Grondtoon	■						
De Wegwijzer		■					
't Kruisrak			■				
Van Amerongen				■			
Bavinckschool					■		
						■	

Jongens Poule 4	De Vlucht	De Ark	Calvijnschool	Groen v. Prinsterer	Het Talent	Totaal # punten	Doelsaldo
De Vlucht	■						
De Ark		■					
Calvijnschool			■				
Groen v. Prinsterer				■			
Het Talent					■		
						■	

### Eindstand:

1. \_\_\_\_\_
  2. \_\_\_\_\_
  3. \_\_\_\_\_
  3. \_\_\_\_\_
- Fairplay: \_\_\_\_\_

## Wedstrijdschema jongens....

Nr.	Poule	Tijd	Scholen		Uitslag
24	3	12.35 - 12.42	De Grondtoon	- De Wegwijzer	-
25	4	12.43 - 12.50	De Vlucht	- De Ark	(H) -
26	3	12.51 - 12.58	't Kruisrak	- Van Amerongen	-
27	4	12.59 - 13.06	Calvijnschool	- Groen van Prinsterer	-
28	3	13.07 - 13.14	Bavinckschool	- De Grondtoon	-
29	4	13.15 - 13.22	Het Talent	- De Vlucht	(H) -
30	3	13.23 - 13.30	De Wegwijzer	- 't Kruisrak	-
31	4	13.31 - 13.38	De Ark	- Calvijnschool	-
32	3	13.39 - 13.46	Van Amerongen	- Bavinckschool	-
33	4	13.47 - 13.54	Groen van Prinsterer	- Het Talent	-
34	3	13.55 - 14.02	De Grondtoon	- 't Kruisrak	-
35	4	14.03 - 14.10	De Vlucht	- Calvijnschool	-
36	3	14.11 - 14.18	De Wegwijzer	- Van Amerongen	-
37	4	14.19 - 14.26	De Ark	- Groen van Prinsterer	-
38	3	14.27 - 14.34	Bavinckschool	- 't Kruisrak	-
39	4	14.35 - 14.42	Het Talent	- Calvijnschool	-
40	3	14.43 - 14.50	Van Amerongen	- De Grondtoon	-
41	4	14.51 - 14.58	Groen van Prinsterer	- De Vlucht	-
42	3	14.59 - 15.06	De Wegwijzer	- Bavinckschool	-
43	4	15.07 - 15.14	De Ark	- Het Talent	(H) -
<b>Kruisfinales</b>					
44	3	15.19 - 15.26	Nr. 1 Poule 3	- Nr. 2 poule 4	-
45	3	15.28 - 15.35	Nr. 1 Poule 4	- Nr. 2 poule 3	-
<b>Finale</b>					
46	4	15.40 - 15.50	Winnaar wed. 44	- Winnaar wed. 45	-

---- aansluitend is de prijsuitreiking voor de jongens.  
(H) = Uitspelende team dient hesjes te dragen.



[www.koopmanbrandpreventie.nl](http://www.koopmanbrandpreventie.nl)

# Spelregels schoolhandbaltoernooi....

## LET OP!

Poulewedstrijden duren 7 minuten. Zodra beide teams klaar staan, mag de scheidsrechter influiten. Teams van de voorgaande wedstrijd moeten het veld snel verlaten en de volgende teams moeten zich direct opstellen. Als basis geldt de laatste versie van de NHV-spelregels, tenzij anders in de onderstaande regels is aangegeven.

### Er wordt gespeeld volgens de nieuwe D-jeugd spelregels:

- **Het doel van verdedigen is de bal veroveren (via onder meer het onderscheppen van de bal). Bal uit de handen tikken mag niet.**
- **Er wordt 1-op-1 of via een offensieve ruimtedekking verdedigd. Er mag dus niet met het hele team (met de handen omhoog) aan de cirkel worden verdedigd.**
- **De verdediger heeft altijd oog voor zowel de bal als de tegenstander. Persoonlijke dekking (dus alleen oog voor de tegenstander) is niet toegestaan.**
- **Als een team zich niet aan de afspraken m.b.t. offensief verdedigen houdt, dan volgt een handgebaar van de scheidsrechter. De coach krijgt tijd om de verdediging om te zetten. Wanneer dit niet gebeurt, kan er een strafworp voor het aanvallende team volgen.**

Op [www.handbal.nl/jeugdhandbal](http://www.handbal.nl/jeugdhandbal) zijn de jeugdregels en daarmee ook de afspraken voor de D-jeugd terug te lezen en staan video's, waarin de boven genoemde D-jeugdregels worden uitgelegd.

\*) Aangezien het de eerste keer is dat er tijdens het HVBS-schoolhandbaltoernooi volgens de – ook bij het landelijke schoolhandbaltoernooi geïntroduceerde – D-jeugdregels wordt gespeeld, zullen deze regels met gepast beleid door de spelleiders/scheidsrechters worden toegepast.

## 1. Het wisselen

Het wisselen van de spelers moet binnen de eigen wisselzone gebeuren. De doelverdediger moet ook wisselen binnen deze zone (= gebied tussen middellijn en dwarsstreepje 4,5 meter vanaf de middellijn). Eerst moet de speler eruit, voordat de ander erin mag. Foutief wisselen kan een vrije worp opleveren voor de tegenstander.

## 2. De doelverdediger

Het is de doelverdediger verboden:

- de in de richting van het veld bewegende bal met de voet of onderbeen aan te raken.
  - met de onder controle gebrachte bal het doelgebied (de cirkel) te verlaten.
  - na het uitspelen of uitwerpen van de bal deze weer aan te raken, zonder dat deze eerst door een andere speler is aangeraakt.
  - de buiten het doelgebied liggende bal aan te raken als hij nog in het doelgebied staat. De doelverdediger mag wel een buiten zijn doelgebied zwevende bal aanraken.
  - met de bal terug het doelgebied ingaan.
- \* de doelverdediger mag over het gehele veld meespelen. Hij moet wel een ander shirt aan hebben dan zijn teamgenoten en de tegenstander. Dit in verband met de herkenbaarheid.



## **(VERVOLG SPELREGELS)**

### **3. Het doelgebied (de cirkel)**

Het doelgebied incl. de lijnen mag alleen door de doelverdediger worden betreden (de ruimte boven het doelgebied is vrij). Veldspelers mogen het doelgebied (binnen de ononderbroken halve cirkel voor het doel) dus niet betreden. De doelverdediger mag een vrije worp als gevolg van deze regel uit zijn hele doelgebied uitvoeren.

### **4. Hoe de bal gespeeld mag worden**

- De bal mag ten hoogste drie seconden worden vastgehouden, ook wanneer de bal op de grond wordt gedrukt.
- Met de bal in de handen mag men ten hoogste 3 passen lopen. In de loop en ook op de plaats mag men de bal één maal stuiten en met één of twee handen weer vangen. De bal stuiten tegen de grond met één hand mag echter zo veel men wil. Wordt de bal echter vastgepakt met één of twee handen, dan moet deze na 3 seconden worden gespeeld of men mag nog 3 passen maken en dan de bal spelen.
- Bij het stuiten of tippen dient de hand boven het zwaartepunt van de bal gehouden te worden. De hand mag dus niet terzijde of onder de bal komen tijdens het tippen.
- Er mag niet op de doelverdediger worden teruggespeeld als deze in zijn doelgebied staat.
- Het is niet toegestaan de bal van de ene hand naar de andere hand over te spelen.
- Het is niet toegestaan de bal met het onderbeen (onder de knie) of de voet te raken, tenzij een tegenstander de bal tegen de speler aangooit.
- Het is niet toegestaan de bal in het bezit van het team te houden zonder dat aanvalsacties herkenbaar zijn of zonder dat een poging wordt ondernomen om tot een worp op het doel van de tegenstander te komen (= passief spel). Als de scheidsrechter het teken voor passief spel geeft (half opgestoken arm), dan moet er na maximaal zes passes op doel worden geschoten. De scheidsrechter bepaalt het aantal passes.
- Het is niet toegestaan de bal met een slingerbeweging (= slingerworp) of ongecontroleerde beweging op doel te gooien of daarmee een tegenstander in gevaar te brengen.

### **5. Het gedrag ten opzichte van de tegenstander**

Het is niet toegestaan:

- De bal met één of beide handen uit de handen van de tegenstander te rukken, te slaan of te tikken.
- De vuist te benutten om de tegenstander de bal uit de handen te spelen.
- De tegenstander met één of beide armen te omklemmen, hem vast te houden of te duwen. Begeleiden en frontaal verdedigen mag wel.
- Tegen de tegenstander aan te lopen of te springen, een been uit te steken, te slaan of op een andere manier gevaarlijk spel te veroorzaken. Grove overtredingen worden bestraft met een tijdstraf of de rode kaart. Krijgt een speler de rode kaart (= diskwalificatie) dan mag het team na 2 minuten weer gecompleteerd worden door een andere (reserve)speler. De diskwalificatie zal over het algemeen slechts voor de betreffende wedstrijd gelden, tenzij de toernooileiding de aard van de overtreding dermate geweldig of buiten de sportiviteitsgrenzen vindt vallen, dan kan de betreffende speler voor meer wedstrijden en/of de rest van het toernooi van deelname uitgesloten worden. De tijdstraf kan een straf van 1 minuut of 2 minuten zijn, afhankelijk van de aard van de overtreding.

## **(VERVOLG SPELREGELS)**

### **6. Het maken van een doelpunt**

Een doelpunt is gemaakt als de bal in zijn volle omvang de doellijn is gepasseerd.

### **7. De worpen**

- Alle worpen kunnen direct tot een doelpunt leiden. Een uitworp kan niet tot een eigen doelpunt leiden, m.a.w. als een doelverdediger per abuis in zijn doelgebied een onder controle gebrachte bal uit zijn handen laat vallen en deze in het eigen doel terecht komt, dan is het geen doelpunt.
- Bij een inworp moet de nemer minstens met een voet op de zijlijn staan.
- Een hoekworp wordt beschouwd als een inworp.
- Een doelverdediger kan binnen zijn doelgebied geen hoekworp veroorzaken.
- Bij de uitvoering van de vrije worp dient de verdedigende ploeg minimaal 3 meter afstand te bewaren.

### **8. De 'midden-uit'-regel (beginworp)**

- De beginworp (midden-uit worp) moet vanuit het midden van het speelveld genomen worden. Degene die de worp uitvoert, moet met een voet op de middenstip staan, totdat de bal (na het fluitsignaal) de hand verlaten heeft .
- De overige spelers van het team mogen de middellijn pas na het fluitsignaal passeren.
- Alleen het team dat de bal 'midden uit' neemt, moet zich op de eigen speelveldhelft bevinden. De tegenstander hoeft niet eerst op haar eigen speelveldhelft te zijn, voordat er ingefloten mag worden.
- Bij het begin van de eerste en tweede helft (en eventuele verlengingen) moeten beide teams zich wel op de eigen speelveldhelft bevinden.
- De uitvoering van de beginworp mag niet gehinderd worden.

\* Op het schoolhandbaltoernooi zal in de geest van de regel gefloten worden. Er wordt niet moeilijk gedaan als een speler per ongeluk een stap te vroeg over de middellijn doet en dit verder geen enkel nadeel voor de andere partij oplevert. Daarvoor is deze regel niet in het leven geroepen. De regel dient na een doelpunt tot een snellere spelhervatting te leiden.

### **Nieuwe dispensatieregels jongenstoernooi.**

De toernooileiding kan toestaan dat er in een jongensteam maximaal twee meisjes mogen meespelen als blijkt dat een school niet voldoende jongens in de groepen 7 en 8 heeft om een jongensteam te vormen. Deze meisjes mogen geen lid van het NHV zijn, ofwel geen handbalster bij HVBS of een andere handbalvereniging zijn. Als een school gebruik van deze regel wenst te maken, dan moet dit aan de toernooileiding kenbaar worden gemaakt. Dit kan via het inschrijfformulier of, als dit in een later stadium gewenst is, via de e-mail.

**Luister goed naar het fluitsignaal van de scheidsrechter en stop meteen met het spel door de bal neer te leggen.**

# Handbal scoort!



Doe jij  
ook mee ?

Kom dan handballen bij **HVBS**.  
Hier kun je eerst een paar keer **gratis**  
meetrainen om te ontdekken of handbal  
ook jouw sport is.  
Op [www.hvbs.nl](http://www.hvbs.nl) vind je meer informatie  
over de teams en trainingstijden.

**SPONSORS DONATEURS EN  
SUPPORTERS VAN HVBS**



**HEINEN & HOPMAN**



Kapsalon Kooij - Meerwaarde financieel adviseurs en makelaars - André Beukers & Peter Koelwijn - Henk Koelwijn - Ruisvis - Theo vd Vuurst - Wijnand Auto Service - Henri en Nelleke Niebeek - Hondenschool en gedrag adviesbureau Django - Mink s Ussalon De Spatel - Koelwijn bronbemaling - Adecco uitzendgroep - De brillenboetiek - Duyst Rijwielhandel - Duyst Sportcentrum - Klaas Hartog Warme Bakker - Kok Schildersbedrijf - Rokeg Bloemenhuis - Univé Verzekeringen